

FOOT FAUTEUIL ÉLECTRIQUE

→ FICHE PÉDAGOGIQUE # 14



Pare-chocs avant
€€€€



Ballon
€€



Piquet
€

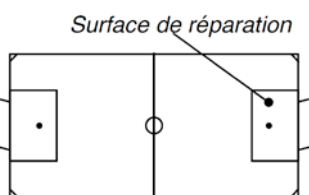
Description

- Sport collectif d'opposition adapté du football.
- L'objectif est de mettre le ballon dans le but* adverse à l'aide d'un fauteuil électrique muni d'un pare-chocs avant, tout en empêchant l'adversaire d'en faire autant.

Règlement

→ 2 équipes de 4 joueurs (dont 1 gardien de but) s'affrontent pendant 2 périodes de 15min (pour le championnat de France). L'équipe ayant marquée le plus de but* remporte le match.

→ Les dimensions du terrain sont de 28m×15m. Les buts* sont matérialisés par des poteaux amovibles espacés de 6m.



→ Dans la surface de réparation, seuls 2 joueurs de l'équipe défendant peuvent évoluer simultanément (gardien compris).

→ Le ballon a un diamètre de 33cm soit 13 pouces.

→ La vitesse du fauteuil est limitée à 10km/h.

→ Une faute est commise si un joueur bloque un déplacement adverse, percute violemment un adversaire ou si la charge est réalisée avec une partie autre que le pare-chocs. Les contacts « non violents » et involontaires sont tolérés. Le ballon est alors rendu à l'équipe ayant subi la faute.

→ Le pare-chocs avant du fauteuil permet la frappe et la conduite du ballon.

→ Le règlement officiel est disponible sur le site de la FFH

Situations pédagogiques

→ **Maniement du fauteuil** : Le joueur tente de suivre avec ses roues latérales une ligne au sol en marche avant, arrière et à différentes vitesses.

→ Le joueur « A » doit apporter et bloquer la balle contre le pare-chocs du joueur « B ». Puis « A » se replace dans la file de « B » et « B » amène et bloque la balle contre le pare-chocs de « C », et ainsi de suite...



→ Ensuite avec le même enchaînement, « A » laisse rouler la balle à mi-parcours en direction de « B », qui la réceptionne et la pousse vers « C »...

→ Par 2, effectuer des passes* avec la face avant du pare-chocs (frappe frontale), puis avec une rotation du fauteuil (frappe latérale).

• Selon la difficulté souhaitée, varier l'éloignement et la vitesse de déplacement des joueurs.

→ **Golf** : Placer une cible (plot) plus ou moins loin. Le joueur doit toucher cette cible avec le ballon en un minimum de touche. Pour complexifier le jeu, réaliser un slalom avant d'atteindre le plot.

→ **Tir au but**: Diviser le but* où chaque zone a une équivalence en points:

5 points Δ 3 points Δ 1 point Δ 3 points Δ 5 points

→ Le joueur placé à 6m dispose de 5 ballons pour réaliser le meilleur score. Le nombre de zones et leurs largeurs, ainsi que la position du tireur (éloignement et orientation) par rapport au but sont à adapter en fonction de la difficulté souhaitée.

Matériels & adaptations

- Ballon officiel ou équivalent
- Fauteuil électrique aux normes de sécurité équipé d'un pare-chocs réglementé
- Terrain (dimension identique au tracé du basket) avec des poteaux de buts* amovibles ou des plots assez hauts

Sécurité

→ Le fauteuil doit préserver l'intégrité physique des joueurs. Il doit être adapté (protections latérales si le ballon peut se coincer en dessous, pas d'objets proéminents) selon le handicap (ceinture de maintien, sangles aux pieds, appui-tête).

Capacités développées

- Maîtrise du fauteuil
- Stratégie du jeu d'équipe